

PRAVILA IGRE

180 / 301 / 501 / 701

Igrači počinju igru sa 180 / 301 / 501 / 701 bodova. Svaka strelica odbija bodove prema 0. Prvi igrač koji se spusti točno na 0 je pobjednik. Prebacivanje nule se zove Bust i igrač se vraća na rezultat prethodne runde i ponovo pokušava slijedeći krug. Standardne vrijednosti rundi su: 180 - 5, 301 -10, 501 - 15, 701 - 20 rundi, tri strelice po rundi.

OPCIJE ZA '01 IGRE

DOUBLE IN - oduzimanje bodova počinje kad se pogodi dvostruki segment bilo kojeg broja ili dvostruki centar

DOUBLE OUT - igrač mora završiti igru s pogotkom u dvostruki segment ili unutarnji centar

MASTER OUT - igrač mora završiti igru s pogotkom u dvostruki ili trostruki segment

TEAM - igrači mogu igrati u timu po 2 igrača. Igrači 1 i 3 su igrači Tima A, a Igrači 2 i 4 su igrači Tima B. Tim sa igračem koji prvi završi igru je pobjednik osim ako igrač nije zamrznut zbog toga jer igrač iz protivničkog tima ukupno imaju manji zbroj bodova.

PARCHIS

Igrači počinju igru od nule. Igra završava točno na 301. U slučaju prebacivanja 301 radi Bust i od izlaznog broja 301 mu se oduzima prebačeni broj. Npr. igrač koji ima 298 i pogodi 17 vraća se na 287 ($298 + 17 = 315$; prebačaj je 14; $301 - 14 = 287$). Kada igrač dođe na točan broj drugog igrača vraća ga na nulu. Standardna vrijednost rundi je 10, tri strelice po rundi.

OPCIJE ZA PARCHIS

TEAM - opcije kao i kod '01 IGRE

CRICKET

Igrači počinju od nule. Igrači gađaju brojeve od 15 do 20 i centar. Broj se zatvara kad se pogodi 3 puta (trostruko vrijedi za 3 pogotka, dvostruko za dva, a jednostruko za jedan). Pogotkom u svoj zatvoren broj dobivamo bodove sve dok ostali igrači ne zatvore taj broj. Prvi igrač koji zatvori sve brojeve i centar te ima najveći broj bodova je pobjednik, a ostalim igračima se zbrajaju popunjeni broj točki (3 točke popunjenog broja 17 vrijede 51 bod, a ako ima samo dvije točke popunjene dodaje mu se 34 boda) sa njegovim ukupnim rezultatom. Ostali igrači se rangiraju po ukupnom rezultatu (zbroj popunjenih točki i bodova). Što igrač ima veći broj bodova bolje je rangiran. Standardna vrijednost rundi je 20, tri strelice po rundi.

OPCIJE ZA CRICKET

CUT THROAT CRICKET - ista pravila kao i za Cricket samo što bodove dobivaju igrači koji nisu zatvorili brojeve, a pobjednik je igrač koji zatvori sve brojeve i centar, a ima najmanji rezultat, a ostalim igračima se zbrajaju nepopunjeni broj točki (3 točke nepopunjenog broja 17 vrijede 51 bod, a ako ima samo dvije točke nepopunjene dodaje mu se 34 boda) sa njegovim ukupnim rezultatom. Ostali igrači se rangiraju po ukupnom rezultatu (zbroj nepopunjenih točki i bodova). Što igrač ima manji broj bodova bolje je rangiran.

TEAM - Tim A (igrač 1 i 3) i Tim B (igrač 2 i 4) mogu igrati u timu po 2 igrača. Da bi tim mogao dobivati ili davati bodove (u opciji Cut Throat) svi igrači tima moraju zatvoriti broj.

Tim koji prvi zatvori sve brojeve i centar i ima najveći (ili najmanji u opciji Cut Throat) broj bodova je pobjednik.

